



## JÁTÉKSZABÁLY

**L**egyél dúsgazdag hotelmágnás! Építs szállodákat, fogadj vendégeket, és reménykedj abban, hogy elég sokáig tartózkodnak nálad ahhoz, hogy csődbe menjenek, amikor a számlát ki kell fizetniük... Az utolsóként versenyben maradó játékos nyer!

### A DOBOZ TARTALMA

- 1 játéktábla
- 28 épület (a szállodák részei)
- 8 szabadidős létesítmény (a szállodák részei)
- 8 tulajdoni lap
- 1 irányítótorony
- 1 hangár
- 30 szállodabejárat
- 1 köteg bankjegy
- 4 repülőgép
- 2 dobókocka
- 1 szabályfüzet



### A JÁTÉK ELEMEINEK ÖSSZEÁLLÍTÁSA

Csoportosítsátok az épületek alját és tetejét a rájuk írt szállodanév alapján. A hangárt X-szel, az irányítótoronyt Y-nal jelöltük. Állítsátok össze az épületeket, mindegyiket egy alpból és egy tetőből. A tetőkön és az alapokon lévő fülek kerüljenek a megfelelő helyekre.

### A SZÁLLODÁK LISTÁJA

- 1 • Artika** (4 épület)
- 2 • Reine** (5 épület)
- 3 • Dragon Gate** (3 épület)
- 4 • Zebra Lodge** (3 épület)
- 5 • Reef Resort** (1 épület)
- 6 • Uptown Towers** (4 épület)
- 7 • Coconut Beach Club** (5 épület)
- 8 • Al Kalif** (3 épület)

### A JÁTÉK CÉLJA

A játékot akkor nyered meg, ha te maradsz bent utolsóként. Ez azt jelenti, hogy az összes többi játékos csődbe ment már.

### ELŐKÉSZÜLETEK

Tegyétek a hangárt és az irányítótoronyt a táblán nekik kialakított helyre. Tegyétek a szállodaépületeket, a szabadidős létesítményeket, a szálloda-bejáratokat és a tulajdoni lapokat a tábla mellé. Válasszatok magatok közül egy bankárt (a tulajdoni lapokra is ő fog felügyelni). A bankár osszon minden játékosnak 12 000 \$-t a következő megosztásban: 1 db 5000 \$-os bankjegy, 5 db 1000 \$-os bankjegy, 3 db 500 \$-os bankjegy, 4 db 100 \$-os bankjegy és 2 db 50 \$-os bankjegy. Minden játékos válasszon egy repülőgépet, és tegye azt le a startmezőre.

A legfiatalabb játékos kezd, majd a többiek az óramutató járása szerint követik egymást.



## VÁLJ MÁGNÁSSÁ HAT LÉPÉSBEN! Hogy szerencsét csinálj,

1. Válj földtulajdonossá (vásárolj tulajdoni lapot)!
2. Szerezz építési engedélyt (a speciális dobókocka segítségével)!
3. Építsd fel az első szállodaépületet (majd egyre többet és többet...!)
4. Vásárolj szállodához bejáratot, hogy ellenfeleidnek fizetniük kelljen a nálad töltött éjszakákért!
5. Vegyél még több bejáratot!
6. Vásárolj újabb tulajdoni lapokat... és építs minél több szállodát!

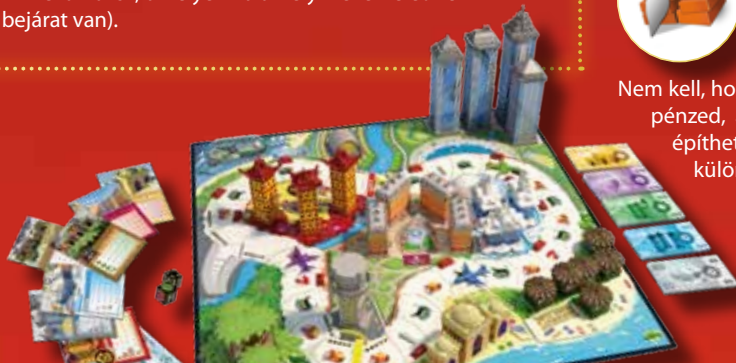
## A JÁTÉK MENETE

Amikor rád kerül a sor (a szabályban ezt nevezzük a „te körödnék”), dobj a hagyományos (1-től 6-ig számozott) dobókockával, és lépj előre annyit mezőt, ahányat dobtál. Két repülőgép nem állhat ugyanazon a mezőn. Ha olyan mezőre érkezel, ahol már ott áll valakinek a repülőgépe, lépj tovább a következő üres mezőre.

**Fontos:** ha a lépésedhez 6-ost dobsz, akkor a köröd végén (miután, ha kellett, a bérleti díjat is kifizetted) újra te következsz.

Mozgás után végrehajthatod (vagy ha a mező úgy diktálja, végre kell hajtani) a mezőn lévő utasításokat.

Végezetül ki kell fizetned a hotelszoba árát, amelyben megszálltál (ha olyan mezőn állsz, amelyen valamelyik ellenfeledhez tartozó bejárat van).



## MI TÖRTÉNIK A KÜLÖNBÖZŐ MEZŐKÖN?

### ● Vásárlómező .....



Megvásárolhatod az általad elfoglalt mezővel szomszédos terület tulajdoni lapját (egy körben, vagyis amikor rád kerül a sor, csak egyet vásárolhatsz!). Kérd meg a bankárt, hogy mutassa meg a tulajdoni lapot. Ha úgy döntesz, hogy megvásárolod, fizess ki a terület árát a banknak, és tartsd meg a tulajdoni lapot. A következő körödtől kezdve építhetsz majd szállodarészeket erre a területre.



**Példa:** ha az alább látható mezőre érkezel, megveheted vagy az Al Kalíf, vagy a Reine tulajdoni lapját. A többi terület nem szomszédos veled, így azok tulajdoni lapját most nem vásárolhatod meg.

Épületek ára

A terület értéke

Újra vásárlási ár

Szabadidős létesítmény ára

Bejárat ára



Ha valamelyik szomszédos terület egy másik játékoshoz tartozik, de ő még egy épületet sem épített rá, akkor azt a területet megvásárolhatod a tulajdonosától (és ő ezt nem akadályozhatja meg). A tulajdoni lapon jelzett újra vásárlási költség az, amennyiért a területet megveheted. A játékosnak ezt el kell adnia neked.

### ● Építési engedély .....



Ha egy ilyen mezőre érkezel, és van legalább egy tulajdoni lapod, akkor megpróbálhatsz építési engedélyt szerezni. Be kell jelentened, hogy melyik területre és milyen épületet szeretnél építeni, és ezután dobhatsz a speciális dobókockával.

Nem kell, hogy a kiszemelt területtel szomszédos helyen állj. Ha van elég pénzed, akkor egy területre egyetlen engedéllyel több épületet is építhetsz. Soha nem építhetsz viszont egyetlen engedéllyel több különböző területre!

## AZ ÉPÍTKEZÉS SORRENDJE

Az építkezés sorrendje nagyon kötött. A lista a tulajdoni lapon található, és minden körülmények között szigorúan be kell tartani.



### ● Mi lett a speciális kocka eredménye?.....



**Piros:** Az engedély megtagadva. Amíg nem érkezel újra Építési engedély mezőre, nem próbálkozhatsz újra.



**Zöld:** Az engedély megadva! Fizesd ki a banknak a megépíteni kívánt épület(ek) árát, és tedd fel az(oka)t a területre!



**H (ingyen):** Felépítheted a kívánt épületeket – ingyen! Tedd az épületeket a területedre!



**2 (dupla):** Balszerencse! Fizesd be a banknak a tulajdoni lapon lévő építési költség dupláját! Ha az engedélyt megkaptad, építened kell még akkor is, ha ehhez extra pénzt kell szerezned (lásd az 4. oldalon lévő Aukciók fejezetet). Amikor kifizetted a szükséges összeget, tedd fel az épülete(ke)t a területedre.

### ● Ingyenes építkezés.....



Ha erre a mezőre érkezel, feltehetsz egy épületet (vagy ha az összes épület-hely foglalt, akkor egy szabadidős létesítményt) egy általad birtokolt területre – ingyen.

### ● Szabadidős létesítmények .....

Ha egy szálloda összes épületét felépítetted, akkor következő köröd bármelyikében építhetsz szabadidős létesítményeket. Ehhez nincs szükség engedélyre, egyszerűen csak fizesd ki az árát a banknak, és felépítheted a létesítményt. Ha több olyan szállodád is van, ahol már minden épület felépült, akkor egy körben több szabadidős létesítményt is építhetsz.

### ● A hangár és pénz a bankból .....

Minden egyes alkalommal, amikor átlépsz a hangár melletti piros vonalon, kapsz a banktól 2000 \$-t.

### ● Az irányítótorony és a szállodabejáratok vásárlása.....

Amint áthaladsz az irányítótorony melletti sárga vonalon, vásárolhatsz bejáratot minden egyes olyan területedhez, amelyen már áll legalább egy épületed. Minden egyes területre annyi bejáratot tehetsz, amennyit csak szeretnél, amíg a következő szabályt betartod: egy körödben (vagyis amikor sorra kerül) egy területre csak egy bejáratot vásárolhatsz! Fizesd ki a bejárat tulajdoni lapon jelzett árát a banknak, és helyezd el a bejáratot a szállodád melletti mezők szélére.

**Fontos:** egy mezőre csak egy bejárat kerülhet.



Ha erre a mezőre felteszel egy bejáratot a Dragon Gate-hez, akkor ide már senki nem tehet bejáratot a Reef Resorthoz.

Nem tehetsz bejáratot a sárga és fekete csíkkal jelölt határvonalakra.

## ● Ingyen bejárat .....



Ha ilyen mezőre érkezel, tegyél fel egy bejáratot egy olyan területre, ahol már áll legalább egy épületed (a fent leírt szabályok betartásával, de a költség megfizetése nélkül). Ezt a bejáratot azokon felül kapod, amelyeket az irányítótorony segítségével szerezteél.

## ● Maradj és fizess .....

Ha ott éjszakázol valahol, fizetned kell érte! Ha olyan mezőre érkezel, ahol egy másik játékos bejárata áll, dobnod kell a hagyományos dobókockával, hogy megtudd, hány éjszakát töltesz a szállodában (vagyis 1–6 éjszakát). A dobás eredménye és a szálloda csillagainak száma alapján a tulajdoni lapról megtudhatod, mennyit kell fizetned.

*Példa: egy olyan mezőre érkezel, ahol az Artika egy másik játékos által birtokolt bejárata áll. Eddig három épület épült fel, ami a tulajdoni lap szerint azt jelenti, hogy a szálloda kétszallagos. 4-et dobsz a kockával. Azonnal fizetned kell a szálloda tulajdonosának 1200 \$-t.*



## ● Csőd és aukció .....

Ha nem tudsz fizetni a szállodában töltött éjszakáidért vagy bármilyen másért, el kell adnod egy (vagy akár több) szállodát vagy területet egy nyílt aukció keretében. Nincs minimálár, és az összes játékos licitálhat. A legmagasabb licitet felajánló játékosnak el kell adnod a szállodát és/vagy területet az aktuális állapotában, és vele együtt át kell adnod a tulajdoni lapot is. Ha senki sem licitál, akkor a szállodát lerombolják. Az épületeket le kell venni, és a terület újra megvásárolhatóvá válik (a szállodát teljesen az alapjaitól kell újraépíteni).

Egy szállodát nem adhatsz el sem részleteiben, sem a terület nélkül. Az eladás után azonnal rendezned kell az adósságaidat akkor is, ha ezzel csődbe mész (elfogy a pénzed), és kiesel a játékból.

## A JÁTÉK VÉGE

Kiesel a játékból, ha nincs sem pénzed, sem területed, sem szállodád.

Ha már csak két játékos van játékban, ők már nem kapnak pénzt a banktól. Az egyetlen bevételi forrásuk az ellenfelük által a szállodai tartózkodásokért fizetett pénz marad.

A nyertes az, aki utolsóként marad játékban.



## TARTSD NYITVA A SZEMED!

A te dolgod, hogy éber legyél, és figyeld, mikor lép valaki valamelyik szállodád bejáratára. Ha a következő játékos már dobott, mielőtt te elkérte volna a pénzed, már nem tehetsz semmit. Ugyanígy neked kell emlékezned a 2000 \$-ra, amit az irányítótorony melletti elhaladásért kapsz. Ha nem jut eszedbe, mielőtt a következő játékos dobna, akkor nem kapod meg a pénzt!



2013-1/HOT01HG/LON001

FIGYELEM! Nem alkalmas 3 éven aluli gyermek részére.  
Fülladásveszély! Kérjük, őrizze meg a dobost!

Gyártó:



Importálja és forgalmazza:



1092 Budapest, Ráday u. 30/B

[www.gemklub.hu](http://www.gemklub.hu)