

**Párizs, 1900.**

A Világkiállítás eseményei behálózzák a várost.

De a hangos ünnepségekkel egyidőben furcsa  
állványok emelkednek, az utcákat felássák,  
hosszú és mély alagutakat fúrnak...

**A Párizsi Metró építése megkezdődött!**

**Játéktervező: Dirk Henn**

**Grafika: Franz Vohwinkel**

**Fejlesztés: Bernd Dietrich**

**2–6 játékos részére.**

**8 éves kortól**



**METRO**



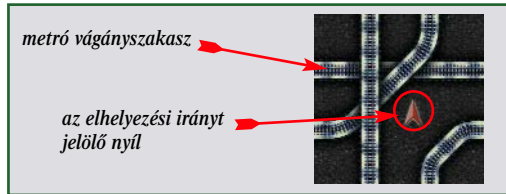
**JÁTÉKSZABÁLY**



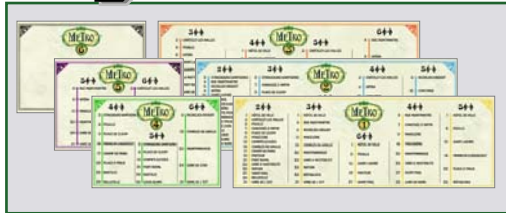
## A játék tartozékai

### • 60 Vágánylap

Minden vágánylap 4 vágányszakaszt tartalmaz és a vágánylapok minden oldalán két vágánycsatlakozás van. Egy piros nyíl jelöli, hogy a lapot milyen irányban kell a játéktáblára helyezni.



### • 6 „Metronal” kártya



A kártyák, melyek különböző színűek és 1-től 6-ig számozottak, megmutatják, hogy adott számú játékos esetén az egyes játékosok melyik metróállomásokat birtokolják.

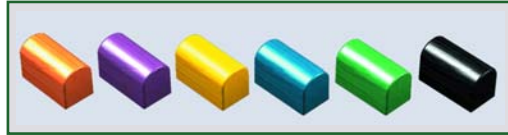
a lila színű kártyával játszó játékos az 5-ös számú metróvonal tulajdonosa



a játékos egyik állomása: a 9-es állomás; „Place de Clichy”

### • 61 Metrókocsi

A különböző színű, fa metrókocsik mutatják, hogy melyik állomások tartoznak az egyes játékosokhoz.



### • 1 Játéktábla

A játéktábla külső szegélye a 0-tól 100-ig jelölt pontozótábla.

A táblán 32 darab, számozott metróállomás található. Minden állomáshoz két vágány tartozik. A játékosoknak metrókocsijaikat a jobboldali (fedél nélküli) vágányra kell helyezniük. Ez a vágány, amelyről a metrókocsik elhagyják az állomást, míg a másik (fedett) vágány a metróvonalak végét jelzi.

A játékosok a vágánylapokat úgy helyezik el a 60 mezős játéktáblán, hogy eközben kialakítják metróvonalait.

A játéktábla közepén is található 8 metróállomás. Az a játékos, akinek sikerül összekötnie metróvonalát ezen állomások valamelyikével, megkészszerzi az ezért a vonalért járó pontjait.

### • 6 színes bábu

A játékosok (a játékosok számának megfelelően) választanak a színes fabábukból, melyekkel a későbbiekben a pontszámokat a tábla szélén folyamatosan jelzik.





3. A lapok nem helyezhetők el úgy, hogy a rajtuk levő vágányszakasz önmagában egy Metróvonalat alkosson (összekössön egy kiinduló és egy végállomást). E szabály alól kivétel, ha nem lehet másképpen lehelyezni a vágánylapot. Ez ritkán, a játék vége felé következhet be.

4. A vágánylapok lerakhatók az ellenfél állomásához vagy Metróvonalához is, de csak az előző szabályok figyelembevételével.

- Fordulója befejezésekor a játékos kezében egy lapnak kell lennie. Ha a játékos a vágánylap lehelyezése előtt nem vett fel lapot, akkor most kell húznia, ha még van lap a pakliban.
- Azok a játékosok is folytatják az építkezést a játék végéig, akiknek már minden Metróállomásához befejezett Metróvonal tartozik.



*Ez a két eset (a sarokban illetve a tábla szélén) általában szabálytalan*

*Előfordulhat, hogy a játék folyamán olyan Metróvonalak épülnek, melyek nem tartoznak egyik játékoshoz sem. Ezekre a vonalakra nincs semmiféle megkötés és nincsenek hatással a játék kimenetelére.*

## Pontszámítás

- Amint egy Metróvonal összefüggő vonalat alkot egy kiinduló és egy végállomás (akár egy játékos két állomása, akár különböző játékosok állomásai) között, a játékosok kiszámolják a hozzá tartozó pontokat. Minden lap, ami a befejezett Metróvonalhoz tartozik egy-egy pontot ér. Ha egy Metróvonal többször is áthalad egy vágánylapon, akkor az minden egyes áthaladáskor újabb pontot ér. Ha egy Metróvonal a játéktábla közepén található állomások valamelyikén ér véget, akkor a vonalhoz tartozó pontszám megduplázódik.
- A játékosok az aktuális pontszámaikat bábukkal a pontozótáblán kilépi.
- A játékosok a pontszámítás után a lepontozott Metróvonalhoz tartozó Metrókocsit 90°-kal elforgatják, így elkerüljük, hogy egy Metróvonalat többször is számításba vegyenek.



*Egy vágánylapot többször is számításba kell venni, ha egy Metróvonal többször halad rajta keresztül.*

Példa:

*Ebben a példában a sárga játékos 3 pontot kap (a vonal csak két lapon halad át, de az egyiket kétszer); a zöld játékos 2 pontot kap, míg a narancssárga 10 ponthoz jut (5 vágánylap, melyek duplán számítanak, mert a vonal egy középső állomáson ér véget).*

## A játék vége

A játék véget ér, amikor minden vágánylap felkerül a játéktáblára. A játék győztese az, akinek a legmagasabb pontszámot sikerült elérnie.

## További játékvariációk

- A játékosok dönthetnek úgy, hogy nem veszik figyelembe a piros nyilakra vonatkozó szabályt, több lehetőséget adva így a vágánylapok lehelyezésére.
- A játékosok növelhetik a kézben tartott kártyák számát (2 vagy 3). Ezáltal a játékidő növekszik, de több elhelyezési lehetőség közül választhatnak.